

**ZJEDNODUŠENÁ COOKOVA
TAKTIKA JEZDECTVA**

SVAZEK DRUHÝ

MICHAEL E. BROWN

Myšlenka „Cookovy jezdecké taktiky“ byla poprvé koncipována a rozvíjena v 50. letech 19. století, v době, kdy začalo být využíváno lehké jezdecktvo. Byly zde snahy o amerikanizaci manuálu a přizpůsobení jezdeckého výcviku tak, aby splňoval potřeby a podmínky západní hranice. Příručka byla určena k výcviku rekrutů jezdecktva stálé armády. Tento výcvik měli provádět školení důstojníci a NCO's. Z tohoto důvodu obsahuje veliké množství informací. Je však psána stylem 19. století, takže je často složité jej pochopit a interpretovat. Proto existuje při provádění manévru tolik variant a zmatků.

Jaký manuál používala armáda během války? Byly používány manuály INSTRUCTIONS ON HORSEBACK (Instrukce pro jízdu na koni) a SCHOOL OF THE PLATOON MOUNTED (Škola jízdní jednotky). Standardizace v té době byla ještě v plenkách. Kupříkladu ještě předtím, než jezdecktvo Spojených států stačilo rozhodnout o jednotném typu jezdecké pušky, válka již byla u konce. Dokonce i spencerova puška byla vyráběna ve dvou různých rážích.

Většina zbraní a vybavení používaných během války byla vyvinuta v průběhu let 1855 – 1861. Ani manuál jezdecktva nebyl výjimkou. George Cooke strávil tu dobu na Západě, kde diskutoval, instruoval a experimentoval a následně nacvičoval manévry, o nichž později psal ve své příručce. Do července 1861 měla armáda Spojených států k dispozici pouze 5 regimentů jezdecktva. Protože se jednalo o tak malý počet, důstojníci a vojáci buď Cookův drill používali, nebo s ním byli alespoň seznámeni. Z toho důvodu důstojníci, kteří odešli na stranu Jihu, měli znalosti týkající se manévru. Čím jednodušeji se budou dát naučit, tím logičtější bude, že budou používány pro výcvik tisíců nových rekrutů v co nejkratším čase.

Během prvních 44 měsíců války Shermanova Západní kavalerie jezdecktva používala Cookovu příručku. V lednu 1865 převzal velení generál Wilson a začal používat jiné postupy. Wilson dospěl k názoru, že formace sestávající ze dvou řad bude v kopcovitém a hustě zalesněném terénu snadněji kontrolovatelná. Když je 2 400 mužů postaveno v jedné řadě, dosahuje délky 2,4 km a během jezdeckého manévru ji není možné kontrolovat. Každopádně pro akce bez koní Wilson nadále používal Cookovu příručku, což znamená, že vojáci museli znát obě příručky.

Tato kniha není unikem od důležitosti Cookova manuálu. Je sestavena tak, aby vyhovovala potřebám dnešních reenactorů a pomáhala jim při studiu a pochopení drillu. Ve snaze o zjednodušení výuky povelů jsou jednotlivé manévry seřazeny od nejjednodušších po složitější a jsou doplněny o popis „krok za krokem“ a o nákresy. Cookova taktika je ideální pro potřeby dnešních reenactorů. Ve srovnání s pěchotou se reenactů většinou zúčastňuje jen hrstka kavaleristů. Když použijeme jednoduchou řadu, vypadá to, že je jezdců mnohem více, protože zabírají mnohem větší plochu. Během útoku je také bezpečnější jet jen v jedné řadě. Jezdec v druhé řadě jen stěží zastaví svého koně, pokud kůň před ním náhle upadne. Cookova příručka je dobrá, jinak by ji obě strany nepoužívaly po většinu války. V počátcích, když měli tisíce nových rekrutů, měli akutní nedostatek čehokoliv, ať už se jedná o vybavení nebo o výcvikové postupy. Některé regimenty Unie dokonce nemohly začít s výcvikem jezdecktva až do počátku roku 1862, protože jim nebyli dodáni koně. Velitelé v té době dělali to samé, co se děje i nyní: používali při výcviku vojska svých osobních znalostí a zkušeností, nasbíraných během operací, jichž se sami účastnili, nebo začali používat jakýkoliv manuál, který se jim dostal do rukou.

ZÁKLADNÍ POVELY

Stand to Horse	4
Count Fours	4
Prepare to Mount	4
Mount	4
Form Rank	5
Prepare to Dismount	5
Dismount	5
By the Right File off	5
Right Dress	6
By Files Right Dress	6
Forward March	7
To the Right March	7
Right About March	8
By Files to the Right March	8
Left Turn	9
Right Oblique March	9
By Twos (from a line)	10
By Fours (from a line)	11
Form Twos	12
Form Fours	12
By Twos (from a column)	13
By Files (from a column)	14
Front into Line	14
On Right into Line	15
On Left into Line (right guide)	16
On Left into Line (left guide)	17
Right into Line	18
Left into Line	18
Left into Line Wheel	19
Fours Form the Right	19

POKROČILÉ POVELY

Form Twos – Trot	20
Form Fours – Trot	21
By Twos – Trot	21
By Files – Trot	22
Fours Right (from a line)	22
Fours Right (from a column)	23
Fours Right About	23
In Circle Right Wheel	24
Right Wheel	25
Right About Wheel	26
Right Half Wheel	26
Left Turn	26
Counter March by the Right Flank	27
Prepare to Fight on Foot	28
To Fight as Skirmishers	30
To Charge by Platoons	31
Saber Commands	32
Pistol Commands	33

Ve snaze o zjednodušení jezdeckého výcviku jsou v této příručce povely dávány jen pro jeden směr. Povely mohou být dávány buď vpravo nebo vlevo, přičemž pohyby jsou založeny na stejném principu, ale jsou prováděny v opačném pořadí.

NÁSTUP, NASEDÁNÍ, SESEDÁNÍ

STAND TO HORSE – Nástup s koňmi

Vojáci stojí v pozoru v řadě, hledí dopředu, koně mají po pravici, otěže drží v pravé ruce 15 cm od huby koně.



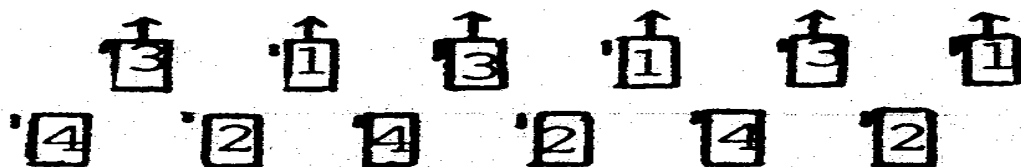
COUNT FOURS – Rozpočítat na čtveřice

Směrem odprava doleva vojáci nahlas počítají jedna- dva- tři – čtyři.



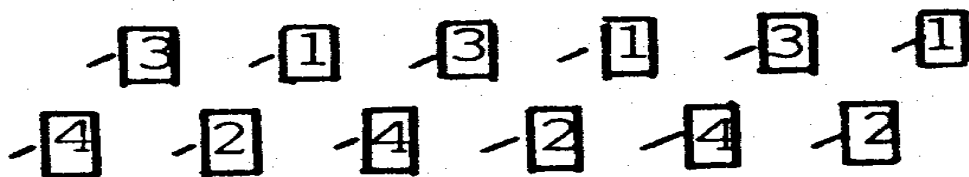
PREPARE TO MOUNT – Připravít k nasednutí

Číslo 1 a 3 postoupí o 4 kroky vpřed, poté se všichni otočí vpravo, čelem k sedlu udělají 2 krátké kroky zpět, pravou rukou s otěžemi se chytí hrušky sedla, vloží levou nohu do třmenu, chytí se koni za hřívu na krku. Následuje odraz pravou nohou, přehození pravé nohy přes sedlo, chycení otěží levou rukou a zasunutí pravé nohy do třmenu.



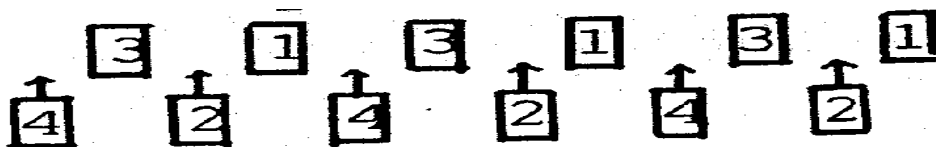
MOUNT – Nasednout

Odras pravou nohou, přehození pravé nohy přes sedlo, chycení otěží levou rukou a zasunutí pravé nohy do třmenu.



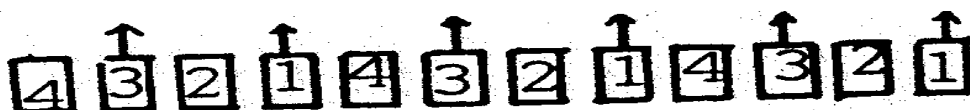
FORM RANK – Seřadit

Číslo 2 a 4 pomalu popojedou vpřed do řady, přičemž se seřazují podle jezdce po své pravici.



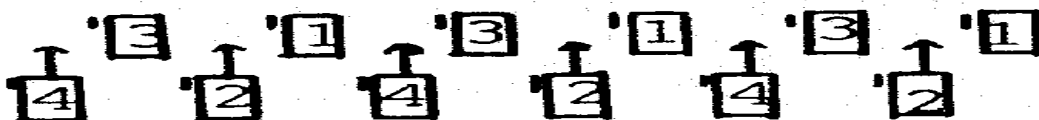
PREPARE TO DISMOUNT – Připravit k sesednutí

Číslo 1 a 3 postoupí o 4 kroky vpřed. Všichni vezmou otěže do pravé ruky, levou rukou se chytanou hřívy a v tomtéž okamžiku vysunou pravou nohu ze třmenu.



DISMOUNT – Sesednout

Jezdci se vzepřou v levém třmeni za pomoci rukou na koňském krku, rychle přehodí pravou nohu přes hřbet koně na jeho levou stranu a sestoupí na zem. Obrátí se čelem vpřed, udělají 2 krátké kroky vpřed na pozici STAND TO HORSE a otěže drží v pravé ruce 15 cm od huby koně.



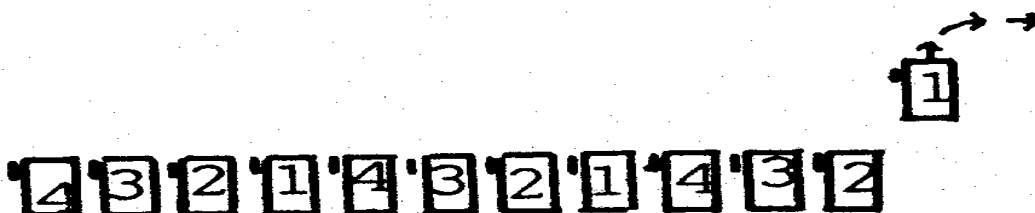
POVELY PRO MANÉVROVÁNÍ VOJÁKŮ S KOŇMI NA RUCE

BY THE RIGHT FILE OFF – Vpravo vchod MARCH – Vpřed

Vojáci stojí vedle koní v pozici STAND TO HORSE.

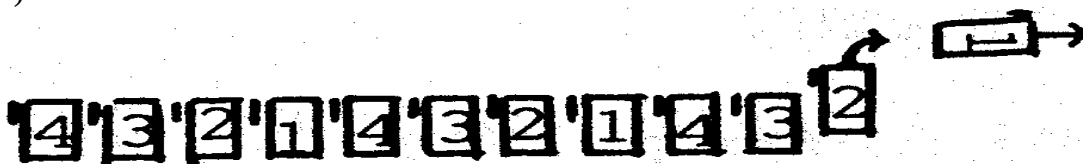


Číslo 1 udělá se svým koněm 4 kroky vpřed, pak se otočí vpravo a pokračuje daným směrem.

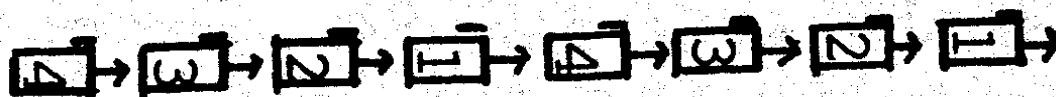


Číslo 2 vykročí se svým koněm v momentě, kdy se č. 1 začíná otáčet vpravo. Tímto způsobem pokračují postupně všichni vojáci, takže celá jednotka pochoduje BY FILES.

(A)



(B)

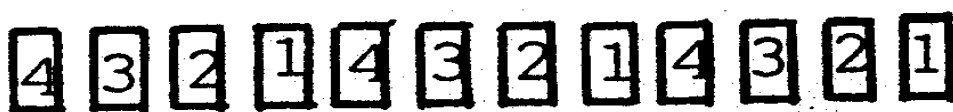


OBECNÉ PRINCIPY VYROVNÁVÁNÍ ŘAD

Každý jezdec sedící na koni se rameny srovnává podle ramen jezdce po své pravici. Hledí vpravo, dokud nezazní povel FRONT, kdy otočí hlavu tak, aby hleděl vpřed.

RIGHT DRESS – Vpravo vyrovnat
FRONT – Přímě hled'

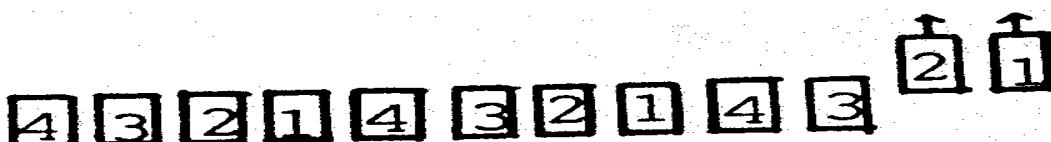
Všichni jezdci se rychle vyrovnají do řady, v sedle sedí vzpřímeně a hlavu mají otočenou doprava.



Když se ve formaci stojí dlouho, koně se pohybují natolik, že je nutné znovu obnovit seřazení. To se děje tak, že dva jezdci popojedou vpřed, vyrovnají se a podle nich se srovná i zbytek jednotky.

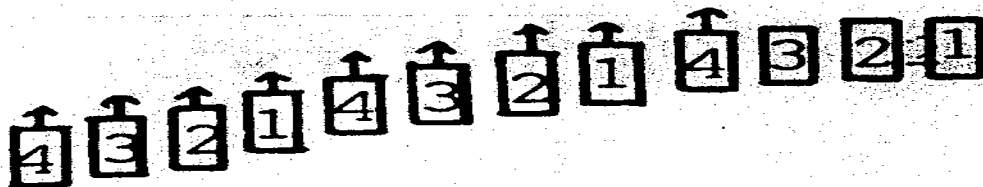
TWO FILES FROM THE RIGHT FORWARD – Dva muži zprava vpřed
Po 10 krocích
MARCH – Vpřed
HALT – Zastavit
RIGHT DRESS – Vpravo vyrovnat
FRONT – Přímě hled'

Pouze č. 1 a 2 vpravo v řadě postoupí o 10 kroků a vyrovnají se.



BY FILES RIGHT DRESS – Vpravo vyrovnat
FRONT – Přímě hled'

Postupně jeden po druhém jezdci otočí hlavu vpravo a popojedou vpřed a vyrovnají se podle jezdce po své pravici.



Pohyb vpřed:

ATTENTION – Pozor

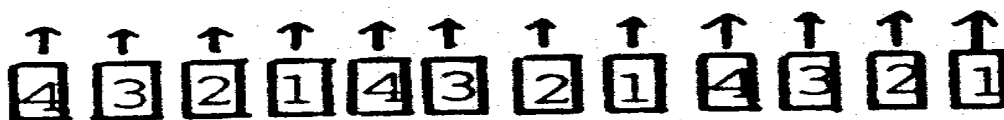
RIGHT DRESS – Vpravo vyrovnat

FRONT – Přímě hled'

FORWARD – Kupředu

MARCH – Vpřed

Na povel MARCH všichni jezdci najednou pobídnou své koně vpřed. Dají zápěstí níže a stisknou holeně, vše podle citlivosti jednotlivých koní.



Při pochodu v zástupu je nutné udržovat mezi hlavou jezdce koně a ocasem koně před sebou vzdálenost 120 cm. Při pochodu v řadě je nutné udržovat vzdálenost mezi svým třmenem a třmenem jezdce vpravo 10 cm. Povel nemohou být vykonávány bez náležitého vyrovnání.

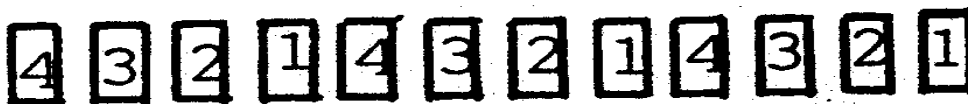
Pokud je vedoucí jezdec vpravo, první jezdec vpravo ve čtveřici je zároveň vedoucím jezdce této čtveřice a je zodpovědný za dodržování rozestupů 120 cm. Na zodpovědnosti ostatních tří jezdce ve čtveřici je udržovat 10 cm rozestupy mezi třmeny a zároveň udržovat vyrovnání se svým vedoucím jezdce.

Zastavení:

SQUAD - Jednotka

HALT – Zastavit

Všichni jezdci naráz zastaví a zkontrolují si vyrovnání. Zatáhnou za otěže a zároveň se mírně zakloní v sedle.



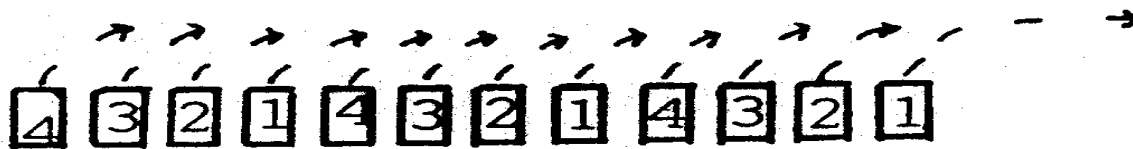
TO THE RIGHT – Vpravo

MARCH – VPŘED

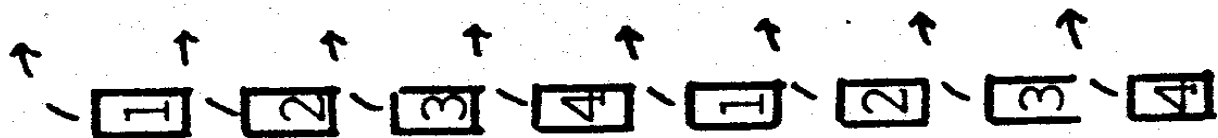
HALT – Zastavit

Všichni jezdci naráz otočí během 3 kroků koně o $\frac{1}{4}$ kruhu a pokračují v pohybu daným směrem, dokud není zaveleno k zastavení.

Z řady



Ze zástupu



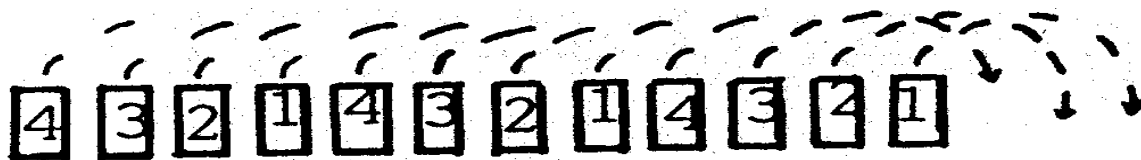
RIGHT ABOUT – Čelem vzad

MARCH – Vpřed

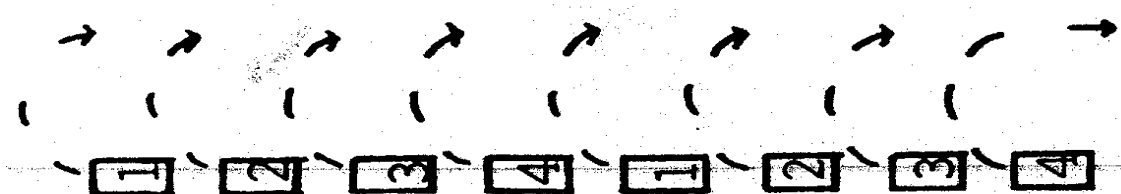
HALT – Zastavit

Všichni jezdci naráz otočí koně o 180°, a to tak, že během 6 kroků opíše ½ kruhu. Pokračují v pohybu, dokud není zaveleno k zastavení.

Z řady



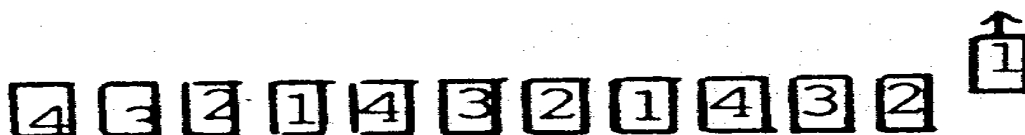
Ze zástupu



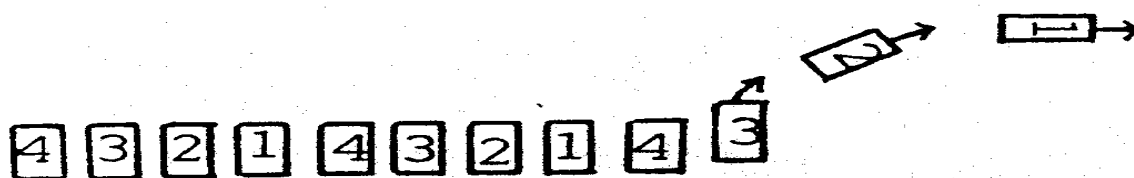
BY FILES TO THE RIGHT – V zástupu pochodem vchod

MARCH – Vpřed

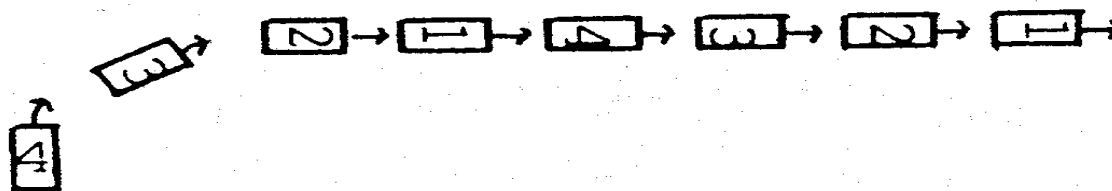
Jezdec vpravo udělá 3 kroky vpřed, potom se otočí doprava tak, že během 3 kroků opíše ¼ kruhu a pokračuje v pochodu daným směrem.



Když je ocas prvního koně v rovině s hlavou druhého koně, druhý jezdec popojede o 3 kroky a otočí se doprava.

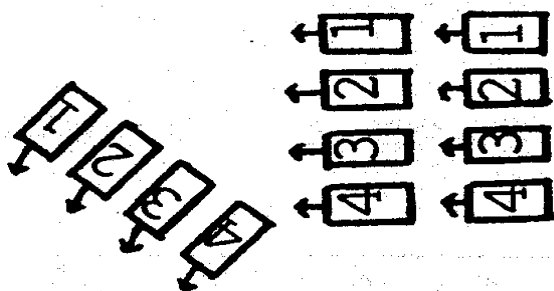


Tímto způsobem postupují i další jezdci, až je v pochodu celá jednotka.

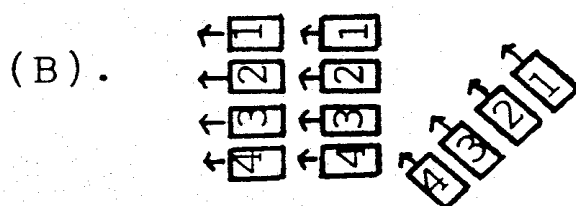
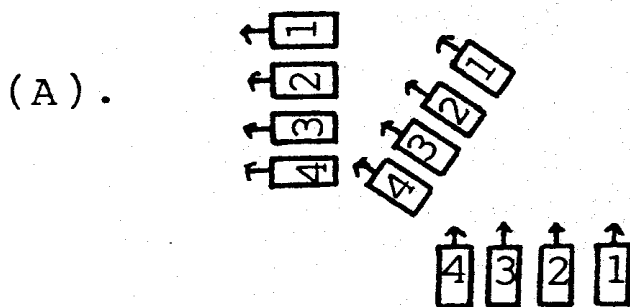


LEFT TURN – Vlevo zatočit

První čtveřice zatočí vlevo na povel TURN. Ústředním bodem – pivotem - je č. 4, během 5 kroků se bez zpomalení otočí o $\frac{1}{4}$ kruhu. Všechny čtveřice zůstávají během otočky vyrovnány. Číslo 4 kluše, čísla 1, 2 a 3 zrychlí. Čtveřice zachovává vyrovnání podle vnějšího jezdce a vzdálenosti od čísla 4 zůstávají zachovány. Po dokončení obratu se čísla 1, 2 a 3 vrátí ke své původní rychlosti.



Další čtveřice pokračují v pohybu vpřed, dokud se nedostanou do místa, kde první čtveřice začala zatáčet, poté zatočí vlevo, přičemž dávají pozor, aby nezpomalily. Ústřední jezdec – pivot – se během doby, než je obrat dokončen, dostane 305 cm vlevo od místa, kde manévr zahájil.



RIGHT OBLIQUE – Šikmo vpravo MARCH – Vpřed

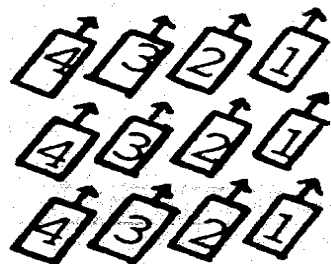
Všichni jezdci ve stejném okamžiku provedou 30° obrat vpravo a pokračují dál v daném směru. Hlava každého z koní by měla být na úrovni plece koně po jeho pravé straně a pravé koleno každého z jezdců je vzadu za levým kolenem po jeho pravici. Vedoucí jezdec je vždy na té straně,

kteřá začíná zešikmení a měl by si vždy v prostoru vytyčit bod (např. strom), směrem k němuž pojede přímo.

V řadě



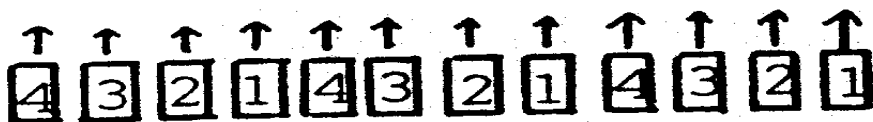
V zástupu



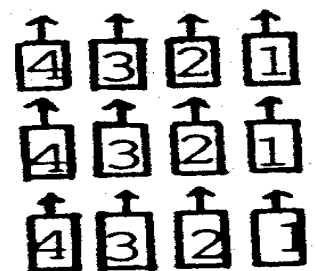
FORWARD – Kupředu

Na tento povel jezdci srovnají koně a pokračují rovně v původním směru, přičemž se vyrovnají podle vedoucího jezdce. Po povelu FORWARD se vedoucí jezdci na svá původní místa. Povel MARCH nenásleduje po povelu FORWARD, pokud se vychází z pohybu šikmo do strany (OBLIQUE).

V řadě

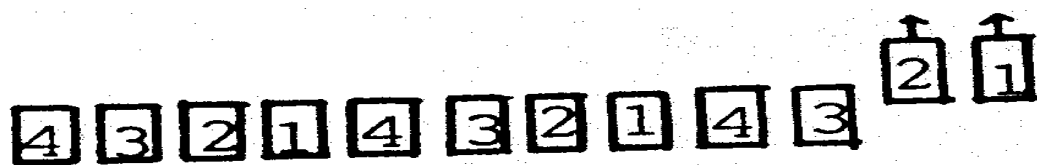


V zástupu

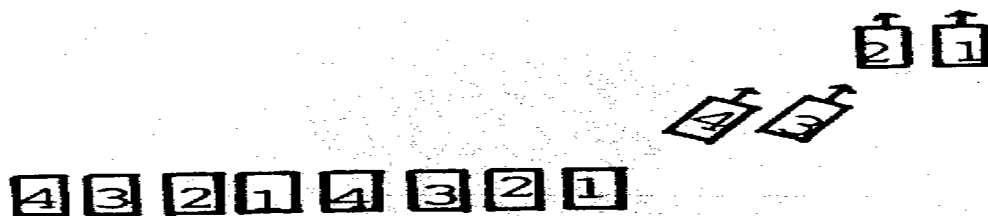


BY TWOS – Po dvojicích MARCH – Vpřed

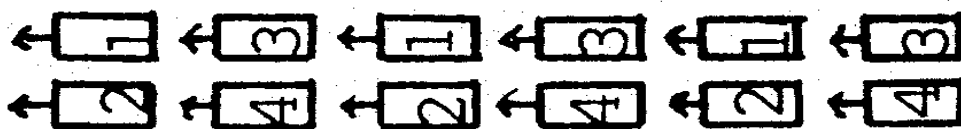
Jednotka je v řadě, buď stojí nebo je v pohybu. Pokud je v pohybu, čísla 1 a 2 v pochodu pokračují, ostatní zastaví. Pokud vycházíme z toho, že jednotka před vydáním povelu stála, pouze čísla 1 a 2 na povel MARCH vykročí vpřed.



Číslo 3 a 4 postoupí o 3 kroky vpřed a šikmo vpravo v momentě, kdy se ocasy prvního páru koní dostanou na úroveň hlavy druhého páru koní.

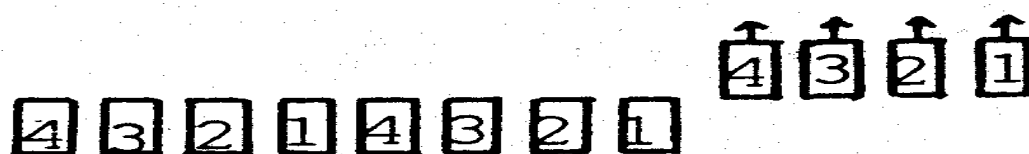


Číslo 1 a 2 z další čtveřice se posune o 3 kroky vpřed a šikmo vpravo v momentě, kdy jsou míjena koňmi 3 a 4. Stejně postupují i další páry jezdců až do chvíle, kdy celá jednotka je srovnána ve dvojicích a postupuje vpřed.

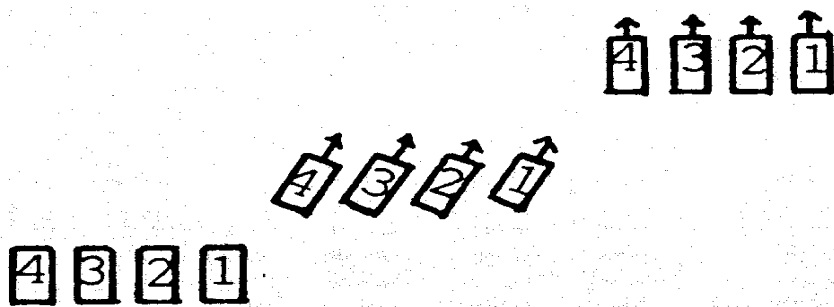


BY FOURS – Po čtveřicích MARCH – Vpřed

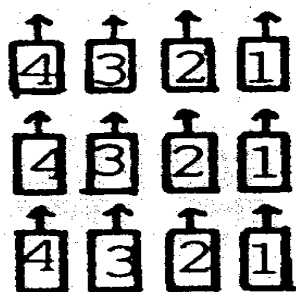
Jednotka je srovnaná v řadě, buď stojí na místě, nebo je v pohybu. Pokud je v pohybu, první čtveřice v této činnosti pokračuje, další zastaví. Pokud je výchozí situací stání na místě, pouze první čtveřice vykročí na povel MARCH.



Když jsou ocasy první čtveřice koní na úrovni hlav druhé čtveřice, druhá čtveřice pokročí o 3 kroky vpřed, poté šikmo tak, aby se mohla zařadit za první čtveřici.

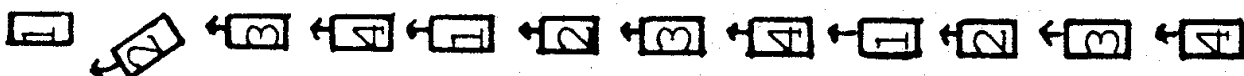


Každá čtveřice postoupí o 3 kroky v momentě, kdy je míjí ocasy předchozí čtveřice koní, poté šikmo vpravo tak, aby se mohly zařadit za předchozí čtveřice.

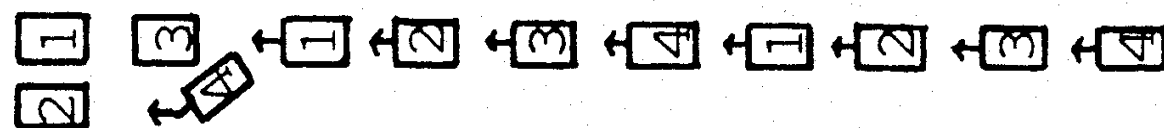


FORM TWOS – Dvojstup MARCH – Vpřed

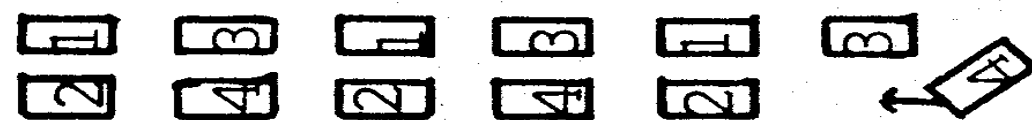
Jednotka se pohybuje v zástupu. Jezdec č. 1 pokračuje v pohybu a po 12 krocích zastaví. V tom momentě č. 2 zabočí šikmo vlevo, zastaví a vyrovná se podle č. 1.



Číslo 3 pokračuje přímo vpřed a zastaví 120 cm za č. 1. Číslo 4 odbočí šikmo vlevo, zastaví a vyrovná se podle č. 3.

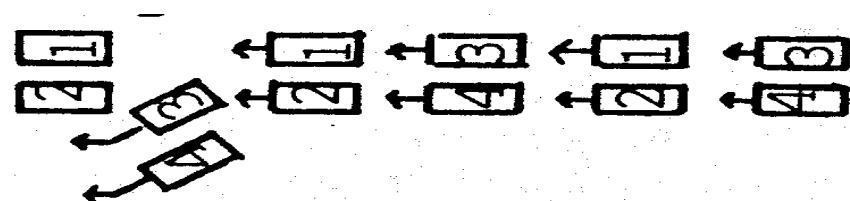


Každý jezdec postupuje vpřed, zabočí šikmo vlevo, zastaví, vyrovná se podle pravé strany. Nakonec celá jednotka stojí a je seřazená ve dvojstupu.

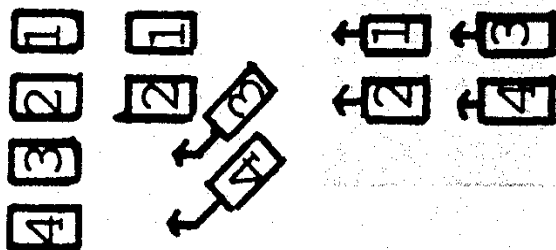


FORM FOURS – Čtyřstup MARCH – Vpřed

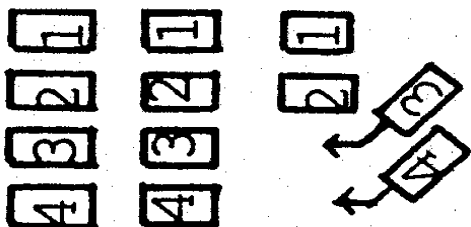
Jednotka se pohybuje ve dvojstupu. Jezdci č. 1 a 2 pokračují v pohybu a po 12 krocích zastaví. V tom momentě č. 3 a 4 zabočí šikmo vlevo, zastaví vedle č. 1 a 2 a vyrovná se podle této první dvojice. Další pokračují krokem v pohybu vpřed.



Další č. 1 a 2 zastaví 120 cm za první dvojicí jezdců č. 1 a 2. V tom momentě č. 3 a 4 zabočí šikmo vlevo, zastaví vedle druhé dvojice jezdců č. 1 a 2 a vyrovná se podle této dvojice.



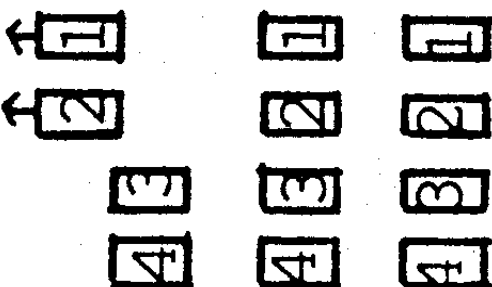
Obdobně pokračují další jezdci až do chvíle, kdy celá jednotka postupuje vpřed ve vyrovnaném čtyřstupu.



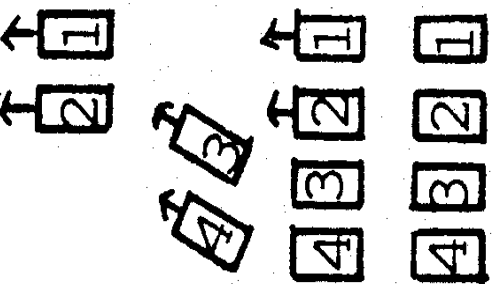
BY TWOS – Dvojstup

MARCH – Vpřed

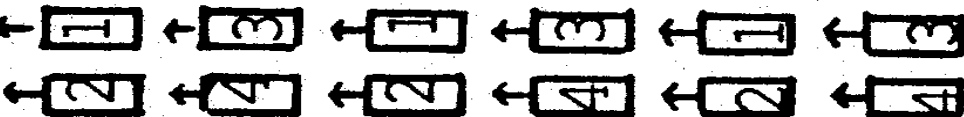
Jednotka postupuje vpřed ve čtyřstupu. Číslo 1 a 2 pokračují v pohybu, ostatní zastaví.



Číslo 3 a 4 odbočí šikmo vpravo v momentě, kdy je míjejí ocasy koní před nimi. Číslo 1 a 2 z další čtveřice postoupí kupředu, když č. 3 a 4 z předchozí čtveřice začínají pohyb šikmo.



Tímto způsobem pokračují všichni jezdci až do chvíle, kdy celá jednotka postupuje ve dvojstupu vpřed.

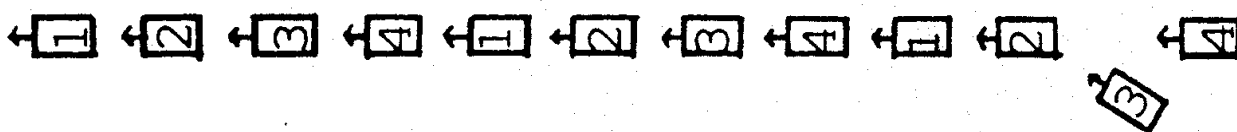


BY FILE – Zástup
MARCH – Vpřed

Jednotka se pohybuje ve dvojstupu. Číslo 1 pokračuje dál, ostatní zastaví. Když ocas koně č. 1 míjí hlavu koně č. 2, jezdec č. 2 odbočí šikmo vpravo. Číslo 3 se pohne kupředu v momentě, kdy č. 2 začíná odbočovat.

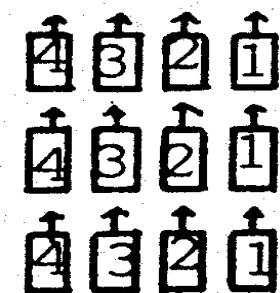


Číslo 4 odbočí vpravo, když je ocas koně č. 3 na úrovni hlavy koně č. 4 a č. 1 z další dvojice vyráží vpřed. Takto jezdci postupují až do okamžiku, kdy je utvořen zástup.

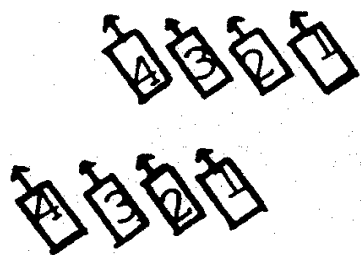


FRONT INTO LINE – Rovně do řady
MARCH – Vpřed
HALT – Zastavit
DRESS – Seřadit
FRONT – Přímo hled'

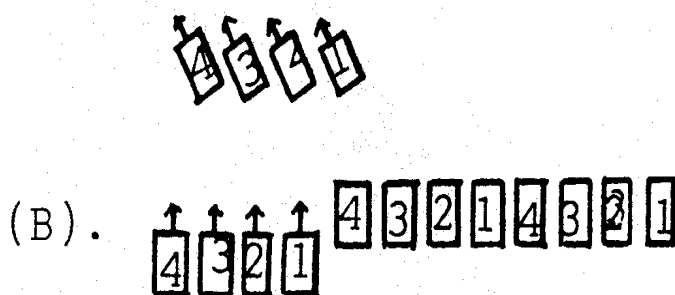
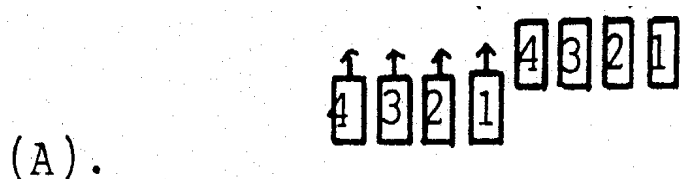
Jednotka se pohybuje v zástupu, v dvojstupu nebo ve čtyřstupu (BY FILE, BY TWOS, BY FOURS). Tento povel může být vykonáván v kroku, v klusu nebo ve cvalu.



První čtveřice pokračuje v pohybu přímo. Všichni ostatní zabočí šikmo vlevo a tímto směrem pokračují, dokud nedosáhnou bodu, kde se budou nalézat po seřazení do jedné řady. Poté se stočí šikmo vpravo a dostanou se tak do řady.

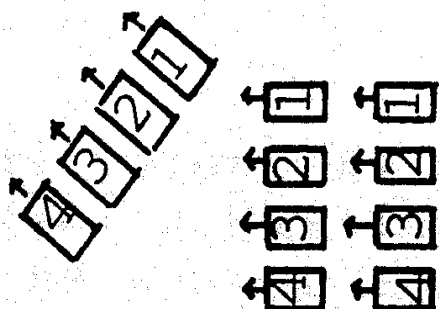


Během 20 kroků je dán povel HALT, DRESS. Tento povel poslechnou pouze jezdci, kteří jsou již v řadě, zastaví a seřadí se podle jezdců po jejich pravici. Další čtveřice pokračují, dokud se nedostanou do řady, teprve pak se zařídí podle výše uvedeného povelu. Všichni jezdci mají hlavy otočené doprava až do povelu FRONT.

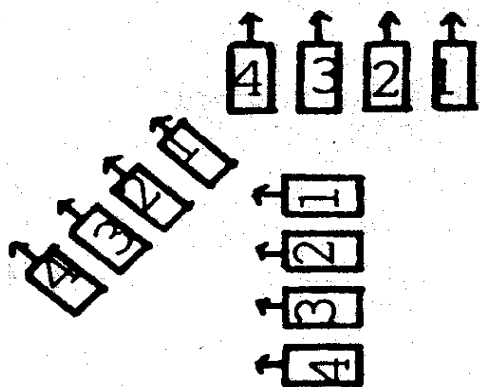


ON RIGHT INTO LINE – Vpravo do řady
MARCH – Vpřed
HALT – Zastavit
DRESS – Seřadit
FRONT – Přímě hled'

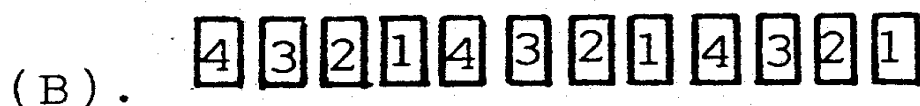
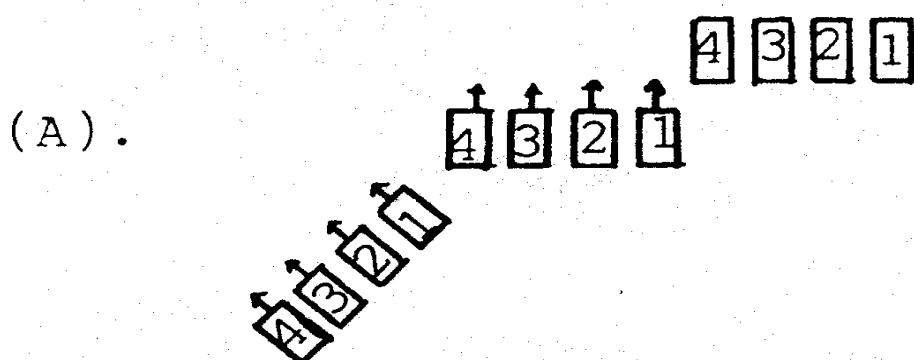
Jednotka se pohybuje v zástupu, v dvojstupu nebo ve čtyřstupu (BY FILE, BY TWOS, BY FOURS). Vedoucí jezdec je vpravo (RIGHT GUIDE). První čtveřice se otočí vpravo a pokračuje v jízdě, zbytek udržuje přímý směr.



Každá čtveřice postupně odbočuje doprava 4 kroky za místem, kde odbočila čtveřice předchozí.



Během 20 kroků je dán povel HALT, DRESS. Tento povel poslechnou pouze jezdci, kteří jsou již v řadě, zastaví a seřadí se podle jezdců po jejich pravici. Další čtveřice pokračují, dokud se nedostanou do řady, teprve pak se zařídí podle výše uvedeného povelu. Všichni jezdci mají hlavy otočené doprava až do povelu FRONT.



Postup manévru ON LEFT a RIGHT INTO LINE se mění s vedoucím jezdce (GUIDE). Za normálních okolností je při pochodu vedoucí jezdec vždy vpravo. Pokud má být vlevo, musí to být specifikováno velitelem.

RIGHT GUIDE – Vedoucí jezdec vpravo

ON LEFT INTO LINE – Vlevo do řady

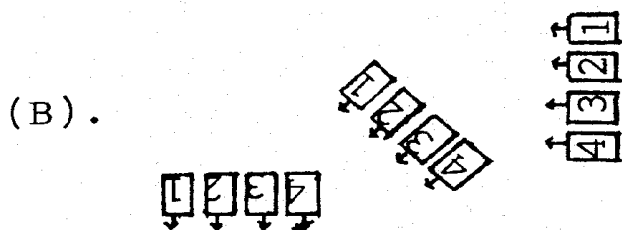
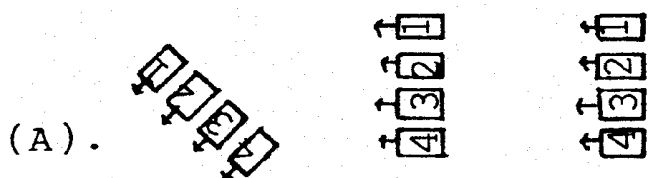
MARCH – Vpřed

HALT – Zastavit

DRESS – Seřadit

FRONT – Přímo hled'

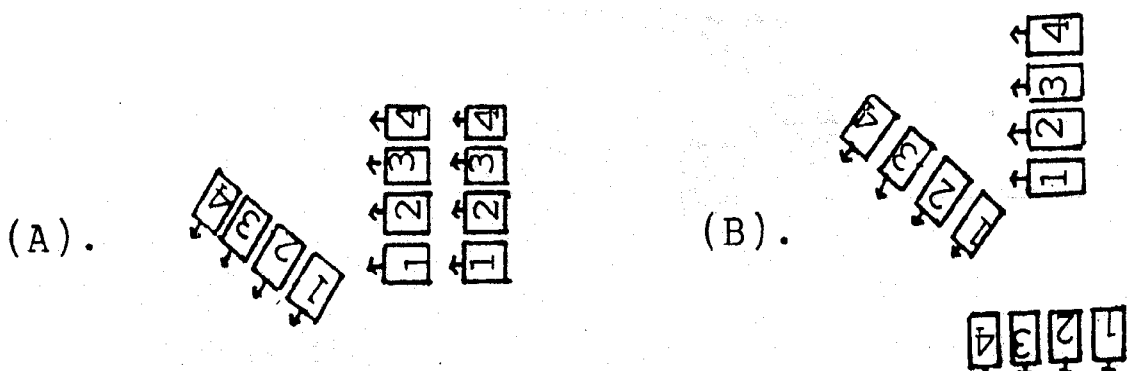
Na povel MARCH první čtveřice zatočí doleva a pokračuje tímto směrem. Každá další čtveřice postupuje rovně a když jsou 4 kroky za místem, kde odbočila předchozí čtveřice, zatočí také.



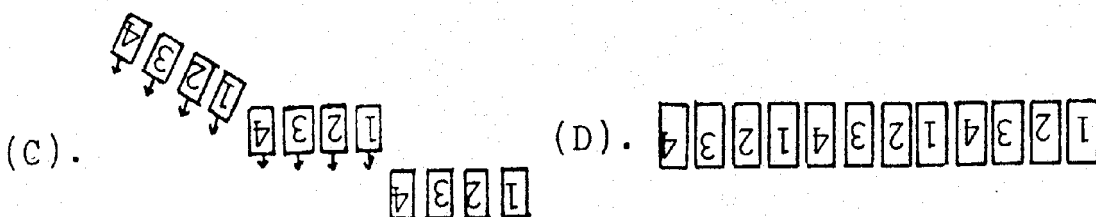
To dovoluje každému z jezdců dostat se do řady s 10 cm odstupem od třmenů ostatních jezdců. Z Výše uvedeného povelu lze přejít do LEFT INTO LINE WHEEL (vlevo do řady dokola). Po dlouhém pochodu, kdy se čtyřstupy poněkud rozptýlí, jim to dává čas znovu se srovnat ještě před tím, než se postaví do řady.

LEFT GUIDE – Vedoucí jezdec vlevo
ON LEFT INTO LINE – Vlevo do řady
MARCH – Vpřed
HALT – Zastavit
DRESS – Seřadit
FRONT – Přímě hled'

První čtveřice zatočí doleva a pokračuje tímto směrem. Každá další čtveřice postupuje rovně a když jsou 4 kroky za místem, kde odbočila předchozí čtveřice, zatočí také.



Na povel HALT, DRESS první čtveřice zastaví a vyrovná se podle jezdců po jejich levici. Další čtveřice pokračují, dokud se nedostanou do řady, teprve pak se zařadí podle výše uvedeného povelu.



RIGHT INTO LINE – Vpravo do řady

MARCH – Vpřed

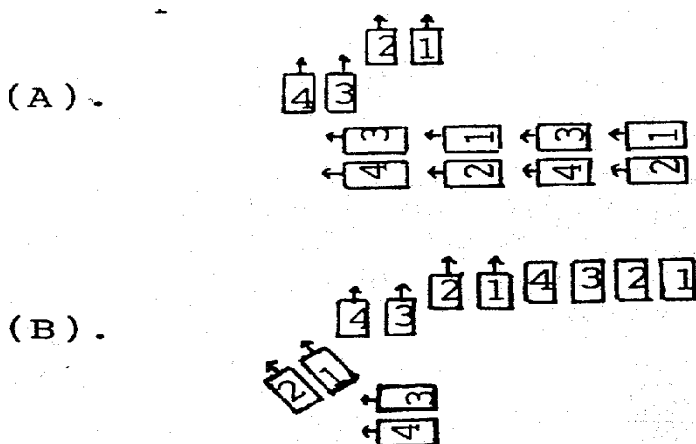
HALT – Zastavit

DRESS – Seřadit

FRONT – Přímo hled'

Tento povel se používá pro jednotku v zástupu (BY FILES, BY TWOS). Vedoucí jezdec je vpravo. První dvojice zatočí vpravo a pokračuje tímto směrem. Ostatní pokračují přímo, dokud nedosáhnou bodu, kde se budou nalézat po seřazení do jedné řady. Poté se stočí vpravo a dostanou se tak do řady.

Pokud je vedoucí jezdec vpravo, povely RIGHT INTO LINE a ON RIGHT INTO LINE se provádí stejným způsobem.



LEFT INTO LINE – Vlevo do řady

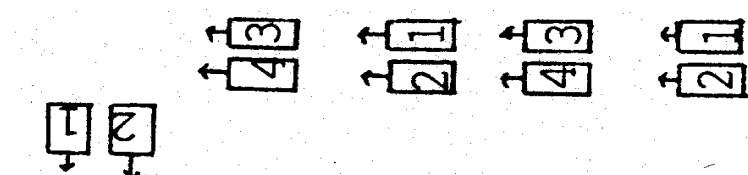
MARCH – Vpřed

HALT – Zastavit

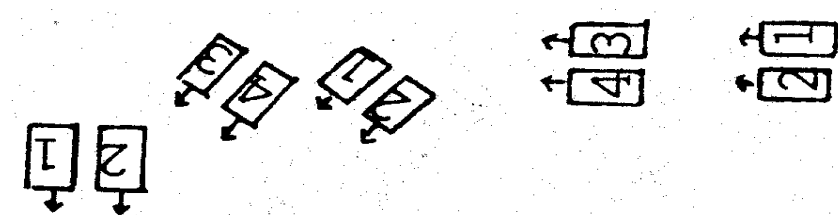
DRESS – Seřadit

FRONT – Přímo hled'

Tento povel se používá pro jednotku v zástupu (BY FILES, BY TWOS). Vedoucí jezdec je vpravo. První dvojice zatočí vpravo a pokračuje tímto směrem.



Ostatní pokračují přímo a postupně zatáčí 3 kroky před bodem, kde se budou nalézat po seřazení do jedné řady nalevo od předcházejících jezdců.



Během 20 kroků je dán povel HALT, DRESS. Tento povel poslechnou pouze jezdci, kteří jsou již v řadě, zastaví a seřadí se podle jezdců po jejich pravici. Další čtveřice pokračují, dokud se

nedostanou do řady, teprve pak se zařídí podle výše uvedeného povelu. Pokud je vše provedeno správně, tento manévr bude podobný manévru LEFT INTO LINE WHEEL (vlevo do řady dokola).



LEFT INTO LINE – Vlevo do řady kolem dokola

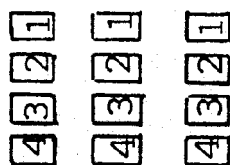
MARCH – Vpřed

RIGHT DRESS – Vpravo vyrovnat

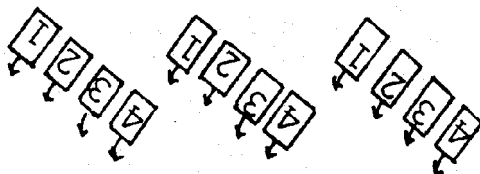
FRONT – Přímě hled'

Jednotka je buď v pohybu nebo stojí ve čtyřstupu. Ve stejném okamžiku každá ze čtveřic provede obrat vlevo, dokola kolem pevného pívotu. Všichni jezdcí č. 4 otáčí své koně kolem předku na místě. Ostatní dodržují své vzdálenosti od pívotu a hlídají si své vyrovnání, takže se všechny čtveřice dostanou na linii ve stejnou chvíli.

(A) .



(B) .



Jednotka pokračuje v pohybu novým směrem až do chvíle, kdy je dán povel RIGHT DRESS. Jezdci zastaví, srovnají si koně a vyrovnají se. Na povel FRONT otočí hlavy vpřed.

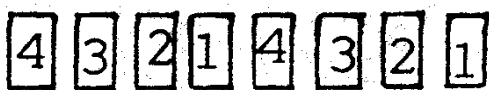
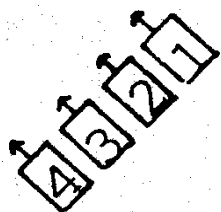


FOURS FROM THE RIGHT – Čtveřice zprava

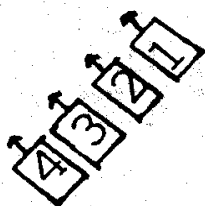
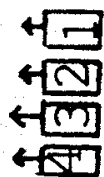
TO MARCH TO THE LEFT – Přesun vlevo

MARCH – Vpřed

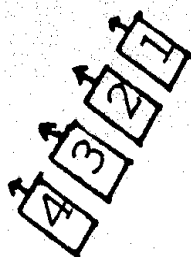
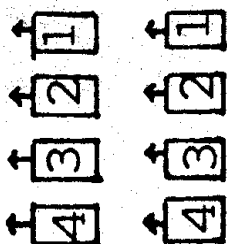
Když jednotka stojí v řadě, tento povel dovolí jednotce přesunout se doleva ve čtveřicích bez toho, aby se měnil vedoucí jezdec či aby se musela celá jednotka přeskupovat. Na povel MARCH první čtveřice vyrazí. Po 6 krocích provedou obrat vlevo (LEFT TURN) a přesunou se vlevo na druhou stranu jednotky.



Když je přesun první čtveřice z poloviny dokončen, druhá čtveřice udělá 6 kroků vpřed a pak obrát vlevo (LEFT TURN).



Každá čtveřice se pohne vpřed, když je čtveřice vpravo od nich v polovině manévru.

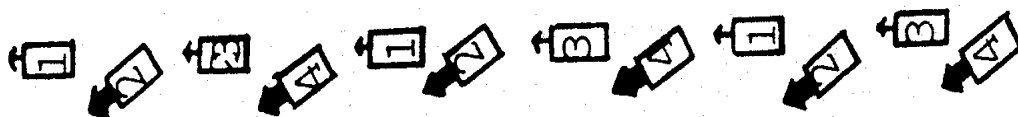


FORM TWOS – Dvojice

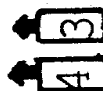
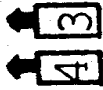
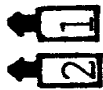
TROT – Klus

MARCH – Vpřed

Jednotka jede krokem v zástupu. Číslo 1 pokračuje krokem vpřed. Všechna č. 2 a 4 naklušou, odbočí šikmo vlevo a zaujmou pozice vedle č. 1 a 3.



První jezdec č. 2 přejde do kroku v momentě, kdy se dostane vedle jezdce č. 1. Všechna ostatní č. 1 a 3 přejdou do klusu hned, jak se č. 2 a 4 dostanou vedle nich. Každá dvojice přejde do kroku v momentě, kdy se dostanou na správné místo v řadě.



Rozdíl mezi FORM TWOS a FORM TWOS – TROT tkví v tom, že u FORM TWOS jednotka po 12 krocích zastaví a č. 2 a 4 pokračují šikmo vlevo postupně poté, co 1 a 3 zastaví.

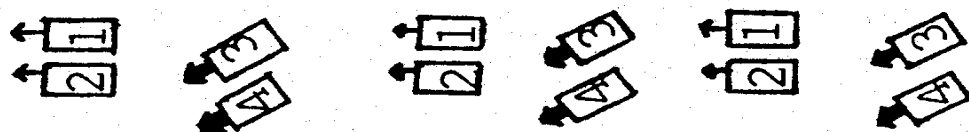
Pokud je výchozím pohybem pro tento povel klus, vše se odehrává podle stejného schématu, jezdci však přecházejí do cvalu a po zařazení jdou opět do klusu.

FORM FOURS – Čtveřice

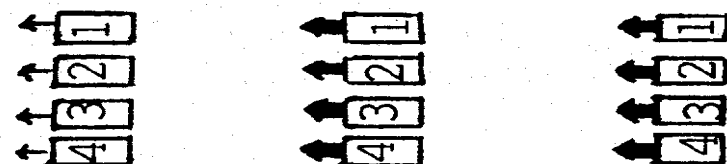
TROT – Klus

MARCH – Vpřed

Jednotka se pohybuje v dvojstupu. První dvojice pokračuje dál. Ve stejném okamžiku všechna č. 3 a 4 naklušou, odbočí šikmo vlevo a zařadí se vedle č. 1 a 2.



První pár č. 3 a 4 přechází do kroku v momentě, kdy se dostane vedle prvního páru č. 1 a 2. Všechny ostatní čtveřice jdou klusem a když se dostanou na svá místa v čtyřstupu, přejdou do kroku.



Rozdíl mezi FORM FOURS a FORM FOURS TROT tkví v tom, že při FORM FOURS jednotka zastavuje po 12 krocích a č. 3 a 4 odbočují šikmo vlevo po párech v momentě, kdy č. 1 a 2 zastaví.

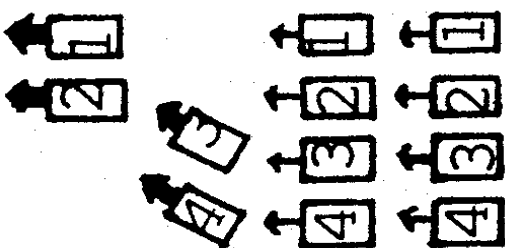
Pokud je výchozím pohybem pro tento povel klus, vše se odehrává podle stejného schématu, jezdci však přecházejí do cvalu a po zařazení jdou opět do klusu.

BY TWOS – Po dvojicích

TROT – Klus

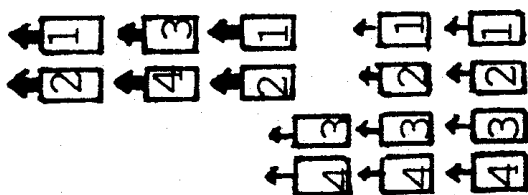
MARCH – Vpřed

Jednotka jde krokem v čtyřstupu. Číslo 1 a 2 z první čtveřice přejdou do klusu, ostatní pokračují krokem. V momentě, kdy ocasy prvního páru koní jsou na úrovni hlav koní č. 3 a 4, naklušou, odbočí šikmo vpravo a zařadí se na svá místa za č. 1 a 2.

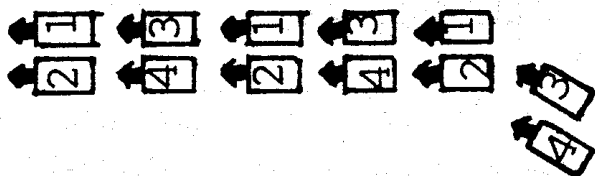


Číslo 1 a 2 z další čtveřice naklušou v okamžiku, kdy jsou č. 3 a 4 z předchozí čtveřice již téměř na svých místech. Stejný manévr provedou i ostatní čtveřice, až je celá jednotka v klusu seřazená v dvojstupu.

(A) .



(B) .

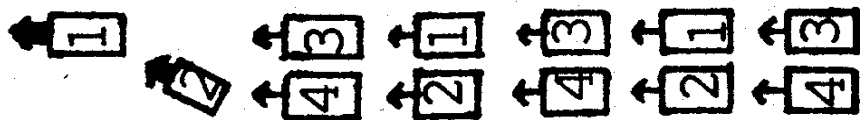


BY FILES – V zástupu

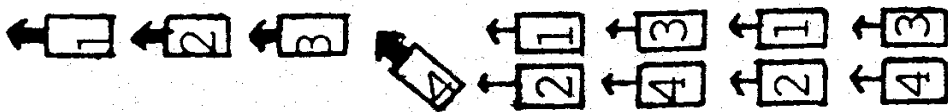
TROT – Klus

MARCH – Vpřed

Jednotka se pohybuje krokem v dvojstupu. Číslo 1 přejde do klusu, ostatní pokračují krokem. Když kůň č. 1 míjí svým ocasem hlavu koně č. 2, jezdec č. 2 nakluše, odbočí šikmo vpravo a zařadí se do zástupu za č. 1.



Číslo 3 nakluše v momentě, kdy č. 2 je již téměř na svém místě. Každý další jezdec provede stejný manévr a děje se tak do chvíle, kdy celá jednotka kluše srovnaná v zástupu.



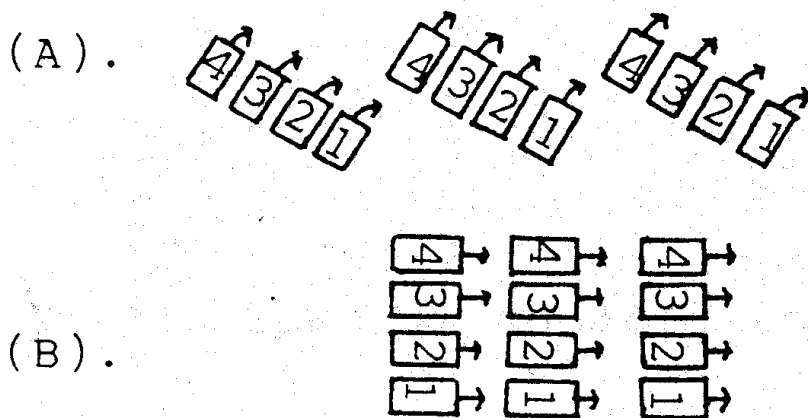
PŘESUN Z ŘADY DO ČTYŘSTUPU

FOURS, RIGHT – Čtveřice, vpravo

MARCH – Vpřed

HALT – Zastavit

Jednotka stojí v řadě. Každá čtveřice opíše ¼ kruhu kolem pevného bodu. Jezdci si udržují rozestupy od pivotu a usměrňují vyrovnaní řady, takže každá čtveřice dorazí do zástupu ve stejném okamžiku. Jednotka pokračuje v pohybu daným směrem dokud nezazní povel HALT.

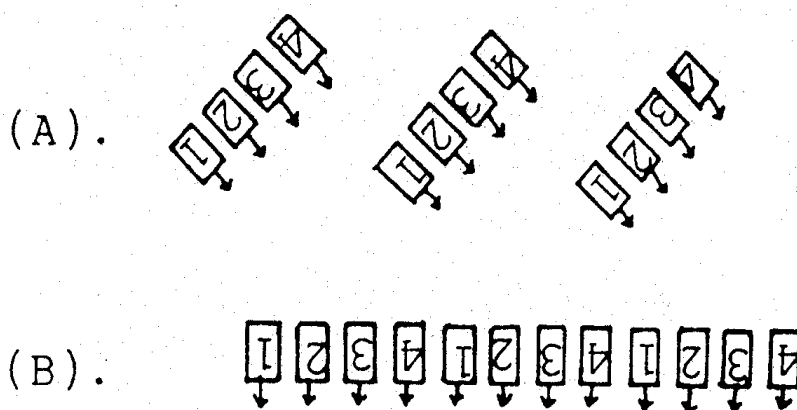


PŘESUN ZE ČTYŘSTUPU DO ŘADY

FOURS RIGHT – Čtveřice, vpravo

GUIDE LEFT – Vedoucí jezdec vlevo

Jednotka se pohybuje v čtyřstupu. Ústřední jezdci – pivoty – zastaví a čtveřice opíše $\frac{1}{4}$ kruhu kolem pevného bodu. Jednotka pokračuje v řadě s vedoucími jezdci vpravo.



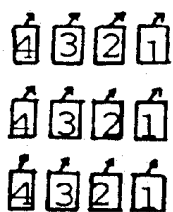
OBRAT ŘADY NEBO VÍCESTUPU ČELEM VZAD

FOURS RIGHT ABOUT – Čtveřice čelem vzad

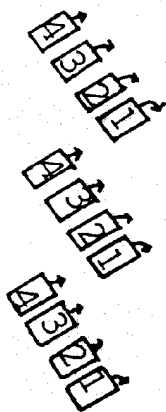
MARCH – Vpřed

Povel MARCH je dáván, pokud jednotka stojí. pokud je jednotka v pohybu, používá se povel RIGHT ABOUT. Když je jednotka v řadě, používá se povel GUIDE LEFT – vedoucí jezdec je vždy na opačné straně, než kam bude veden manévru. Kola začínají pozvolna a musí být dokončena každou čtveřicí ve stejném okamžiku.

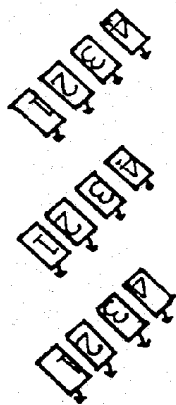
Každá čtveřice opíše $\frac{1}{2}$ kruhu kolem pevného bodu. Při manévru pivoty stojí a jejich koně provádějí obrat kolem předku na místě, přičemž musí být udržováno vyrovnaní řady. Když je otočka dokončena, jednotka pokračuje dál novým směrem.



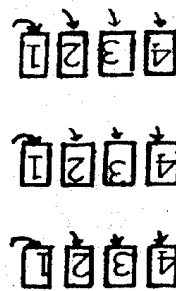
(A) .



(B) .



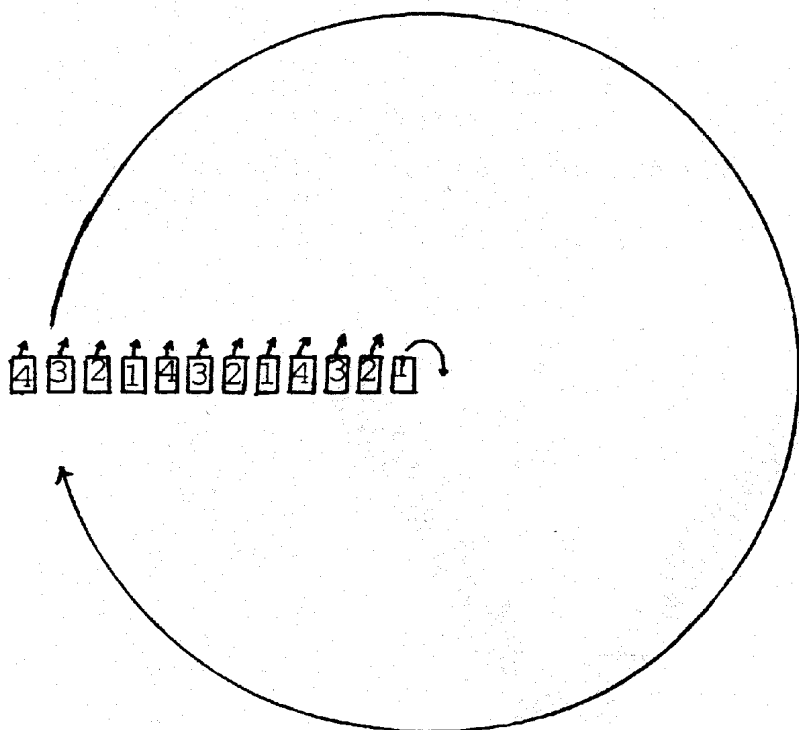
(C) .



(D) .

IN CIRCLE RIGHT, WHEEL – V kruhu vpravo MARCH – Vpřed

Jednotka stojí nebo pochoduje v řadě. Na povel MARCH se řada jezdců začne točit doprava. Pivot – jezdec uprostřed – obrací svého koně pomalu kolem předku. Jezdec na vnějšku kruhu kontroluje svoji rychlost a občas si kontroluje pohledem pivot. Dle potřeby zvětšuje či zmenšuje poloměr svého kruhu, aby ostatní jezdci měli dostatek místa a mohli udržovat předepsané rozestupy. Jezdci uvnitř kruhu mírně otočí hlavu, aby viděli na jezdce na vnějšku kruhu a aby podle něj mohli regulovat svoji rychlost a občas se podívají na jezdce uprostřed, aby mohli upravovat srovnání řady. Koně jsou v mírném ohnutí na kruhu. Pokud jezdci na kruhu rotují vpravo, své seřazení si udržují podle levé strany, pokud je rotace vlevo, řadí se podle pravé strany.



Existují 3 způsoby, jak ukončit IN CIRCLE RIGHT, WHEEL. Prvním způsobem je povel HALT (Zastavit), druhým povel je FORWARD (Vpřed) a třetím je IN CIRCLE LEFT WHEEL (V kruhu vlevo).

- 1/ **PLATOON – Jednotko**
HALT – Zastavit
LEFT DRESS – Vlevo vyrovnat
FRONT – Přímě hled'

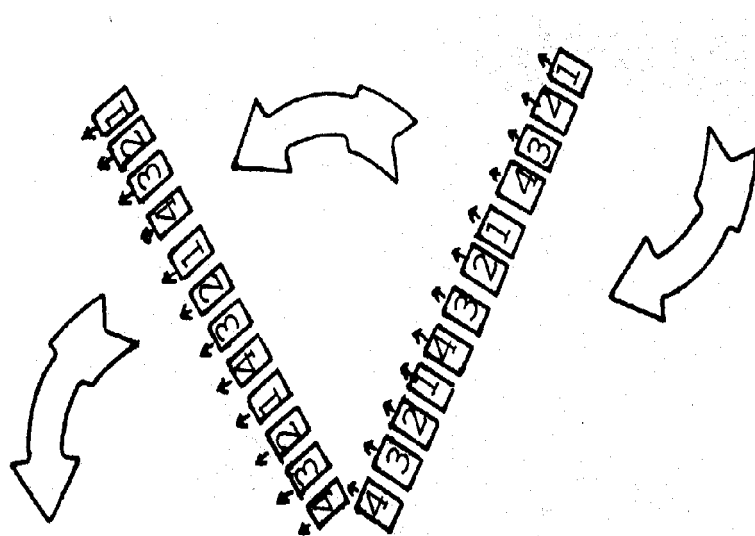
Jezdci srovnají své koně a zastaví, vyrovnají se podle zadané strany a hledí vpřed.

- 2/ **FORWARD – Kupředu**
GUIDE LEFT – Vedoucí jezdec vlevo

Pivot přejde do o stupeň pomalejšího tempa. Ostatní jezdci si srovnají koně a pokračují dál stejným tempem. kontrolují si vyrovnání podle zadané strany. Po FORWARD se nikdy nepoužívá MARCH.

- 3/ **IN CIRCLE LEFT WHEEL – V kruhu vlevo**
MARCH – Vpřed

Levé křídlo zastaví a stane se pivotem. Pravé křídlo zpomalí tempo. Všichni ostatní si srovnají koně a přejdou na nový kruh.

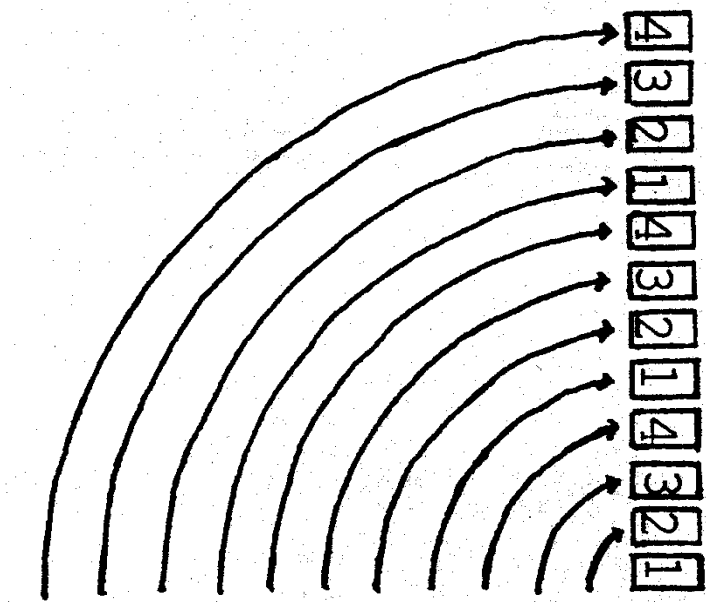


Každý kruhový povel musí začínat určením vzdálenosti – velikosti kruhu.

- 1/ **IN CIRCLE RIGHT WHEEL – celý kruh**
- 2/ **RIGHT ABOUT WHEEL – ½ kruhu**
- 3/ **RIGHT HALF WHEEL – ½ kruhu**
- 4/ **RIGHT WHEEL – ¼ kruhu**

RIGHT WHEEL – V kruhu vpravo
MARCH – Vpřed
HALT – Zastavit
LEFT DRESS – Vlevo vyrovnat
FRONT – Přímě hled'

Jednotka stojí a je seřazená v řadě. Tento povel se používá k otočení jednotky o ¼ kruhu. Manévr probíhá stejně jako IN CIRCLE RIGHT WHEEL.



Následující 2 povely se používají k otočení jednotky o $\frac{1}{2}$ kruhu.

- 1/ **IN RIGHT ABOUT WHEEL – V kruhu vpravo čelem vzad**
MARCH – Vpřed
HALT – Zastavit
LEFT DRESS – Vlevo vyrovnat
FRONT – Přímo hled'

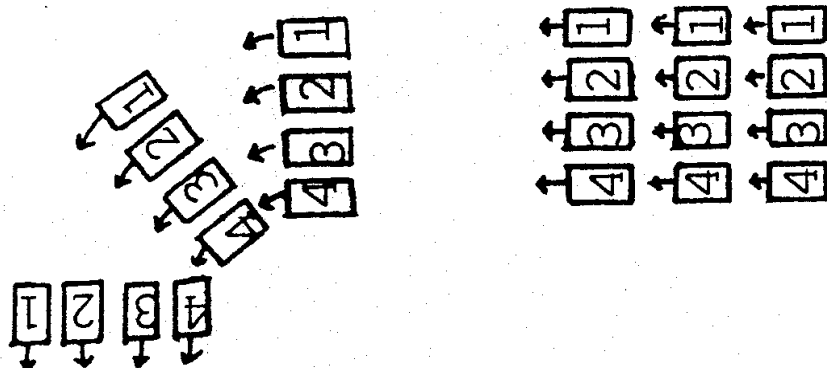
- 2/ **RIGHT HALF WHEEL – V kruhu vpravo čelem vzad**
MARCH – Vpřed
HALT – Zastavit
LEFT DRESS – Vlevo vyrovnat
FRONT – Přímo hled'

OBRAT KOLEM POHYBLIVÉHO PIVOTU

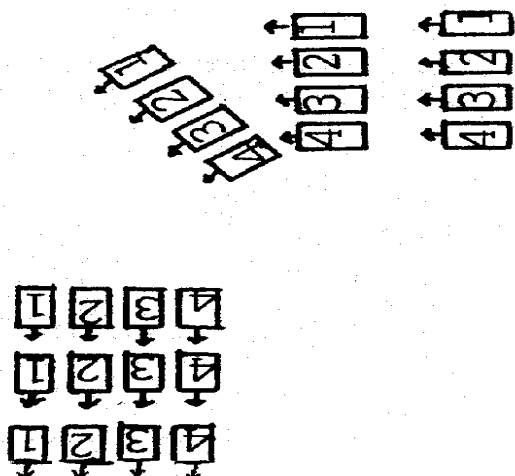
Úkolem pohyblivého pivotu je postupně opustit místo, na kterém pohyb začal, když pochodují v několikastupu dvě či více jednotek a dovolit každé jednotce otočit se na stejném místě. Jezdci od centra k pivotu postupně zpomalují, pivot upraví svoji rychlost, takže během 5 kroků bez změny rychlosti opisuje určený kruh. Jezdci od centra ke křídlu postupně zvyšují rychlost.

LEFT TURN – Obrat vlevo
FORWARD – Rovně

Jednotka odbočí vlevo, pivot zpomalí a rotuje na kruhu o 5 krocích. Křídlo reguluje svoji rychlost podle pivotu.

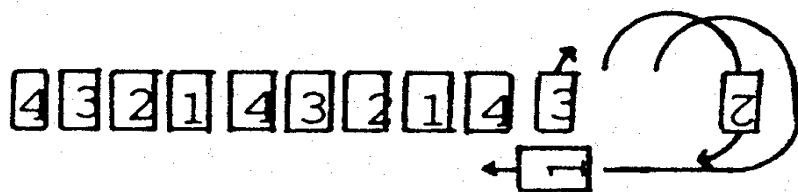


Na povel FORWARD jezdci srovnají své koně a pohnou se vpřed stejným tempem, jakým se původně pohybovali.

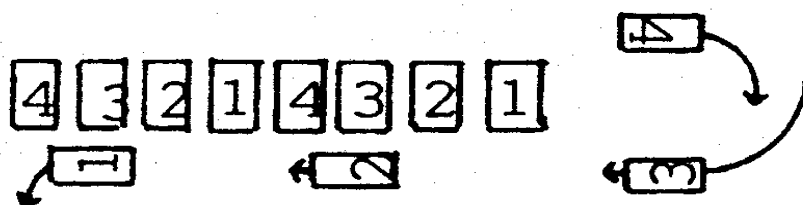


COUNTERMARCH BY THE RIGHT FLANK – Protichod kolem pravého křídla MARCH – Vpřed FRONT– Přímo hled'

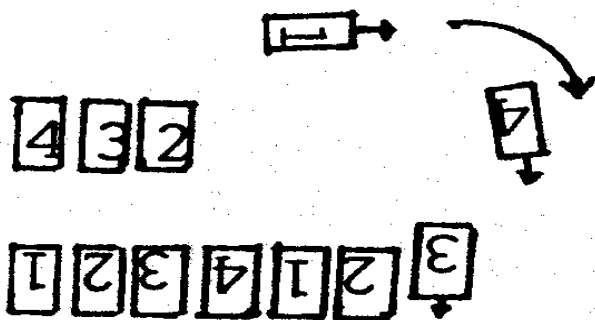
Jednotka stojí v řadě. tento povel dovoluje jednotce otočit se bez toho, aby musela proběhnout změna vedoucích jezdců a nové řazení. Číslo 1 provede RIGHT ABOUT (Obrat o 180°) a následně TO THE RIGHT (Obrat vpravo), přičemž se dostane o 1 krok před linii. Když se dostane na druhý konec řady, provede TO THE LEFT (Obrat vlevo) a zastaví tak, aby mezi dvěma koni byla vzdálenost 2 kroky.



Každý jezdec provede zprava do středu stejný manévr, přičemž každý začíná v momentě, kdy jezdec vpravo od něj již ušel 5 kroků. Zastaví vždy vlevo od jezdce, který činil manévr před ním.



Ze středu na konec řady každý jezdec provede dvakrát obrat TO THE RIGHT (Obrat vpravo), takže se v linii dostane na správné místo. Do povelu FRONT (Přímo hled') všichni mají otočené hlavy vpravo. Tento manévr by měl být vykonáván v klusu jako plynulý pohyb. RIGHT ABOUT je vykonáván z pozice daného jezdce v řadě, jezdcé tedy neprovádějí obrat v tom místě, kde se otáčel první jezdec.

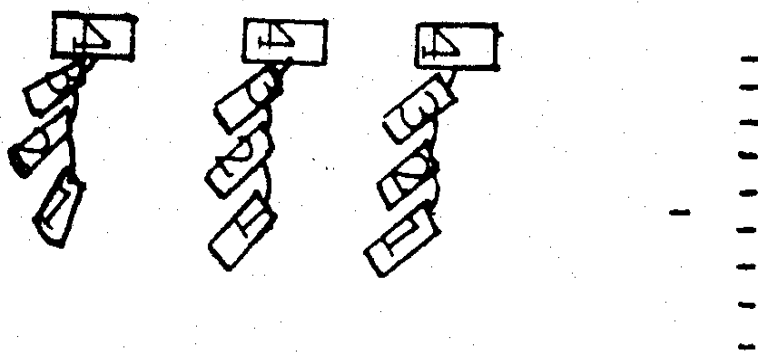


PREPARE TO FIGHT ON FOOT – Připravit k boji bez koní

Všichni jezdci s výjimkou č. 4 sesednou. Číslo 4 zůstává na koních a drží koně ostatním. Číslo 3 předává otěže svých koní č. 4 a ve stejném okamžiku č. 2 přivazuje své koně k ohlávkám koní č. 3 a č. 1 přivazuje své koně k ohlávkám koní č. 1. Koně nesmějí být přivázáni k udidlu jiného koně!

INTO LINE – Do řady

Číslo 1, 2 a 3 utvoří řadu ve vzdálenosti 12 kroků před koňmi. Všichni jezdci č. 4 pomalu v kruhu na levou ruku vedou všechny koně a zabraňují jim v tom, aby se zamotali. Opěšalí jezdci se přesunují na místo boje. NCO zůstává s koňmi.



ABOUT FACE – Čelem vzad

Když je velitel připraven znovu nasednout na koně, shromáždí své vojáky a zavele ABOUT FACE. Pochodují 12 kroků směrem ke koním, kde zavele k nasednutí

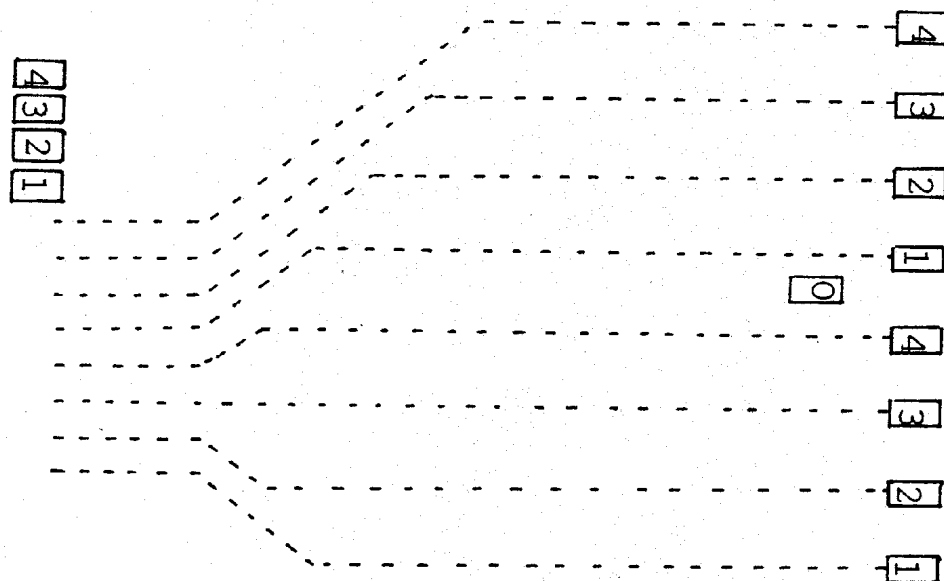
MOUNT – Nasednout

Vojáci přijdou ke koním, odvážou své koně a nasednou. Každá z čtveřic se vrátí na svá místa.

EIGHT FILES FROM THE RIGHT AS SKIRMISHERS – 8 jezdců zprava připravit k boji

MARCH – Vpřed

Jednotka stojí v řadě. Všichni jezdci s výjimkou 8 prvních jezdců zprava zastaví. Tito vyčlenění jezdci popojedou ještě o 10 kroků dopředu, poté šikmo zatočí vlevo a vpravo od středu řady tak, aby mezi nimi bylo 10 kroků. Otočí se šikmo dopředu, zastrčí šavle, vytasí pistole a pokračují vpřed. Dokud nepřijde čas střelby, nikdy nejsou nataženy kohoutky pistolí!

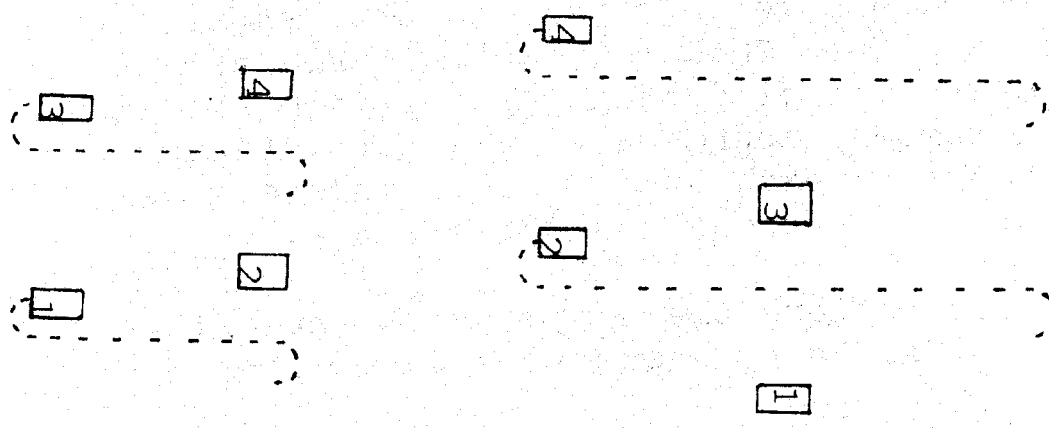


LEFT ABOUT – Vlevo čelem vzad

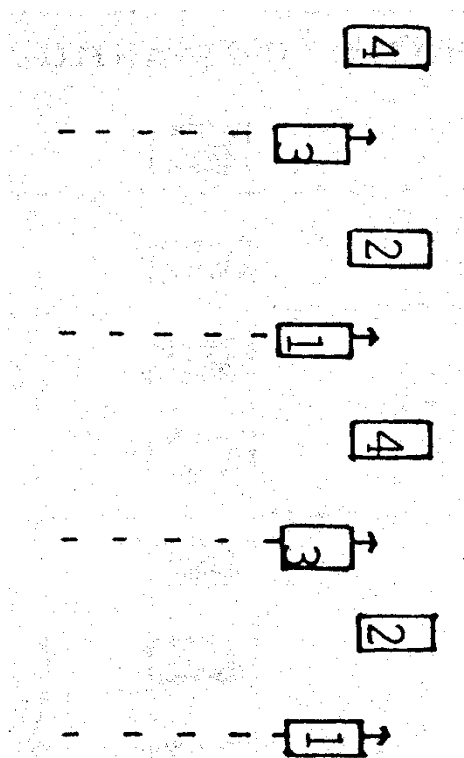
Pokud je nutné vyčleněné vojáky stáhnout, velí se LEFT ABOUT. Pokud během stahování linie má být zahájena palba, je vydán povel COMMENCE FIRING (Zahájit palbu). Čísla 1 a 30 pokračují ještě dalších 9 m předtím, než zastaví. Čísla 2 a 4 zastaví a začnou střílet na nepřítele. Všichni se řídí dle povelů pro střelbu při ústupu.

RETREAT – Ústup

Když je vydán povel pro ústupovou palbu, č. 1 a 3 střílí společně, provedou LEFT ABOUT, rychle se přesunou o 9 m vzad, provedou RIGHT ABOUT a kryjí palbou ústup č. 2 a 4. Čísla 2 a 4 střílí společně, provedou LEFT ABOUT, rychle se přesunou o 9 m za linii jezdců č. 1 a 3, provedou RIGHT ABOUT a kryjí palbou ústup č. 1 a 3. Tento manévry je opakován až do povelu HALT (Zastavit). Zůstává rezerva 54 m za bojující linií, která se buď posouvá vpřed nebo se stahuje s ostatními jezdci.



Když je veleno FORWARD (Vpřed) nebo HALT (Zastavit), druhá linie jezdců se přesune k linii první.



RALLY – Shromáždit se

Vojáci se vždy shromažďují na místě, kde se nalézá velitel. Pokud je to možné, velitel zaujme místo před zálohami a bojující se jezdci se otáčí na povel LEFT ABOUT a co nejrychleji a co nejkratší cestou jedou na místo shromáždění. Pokud není velitel u záloh, bojující jezdci se soustředí u něj a zálohy se také přesunují.

CHARGE AS FORAGERS – Přímý boj

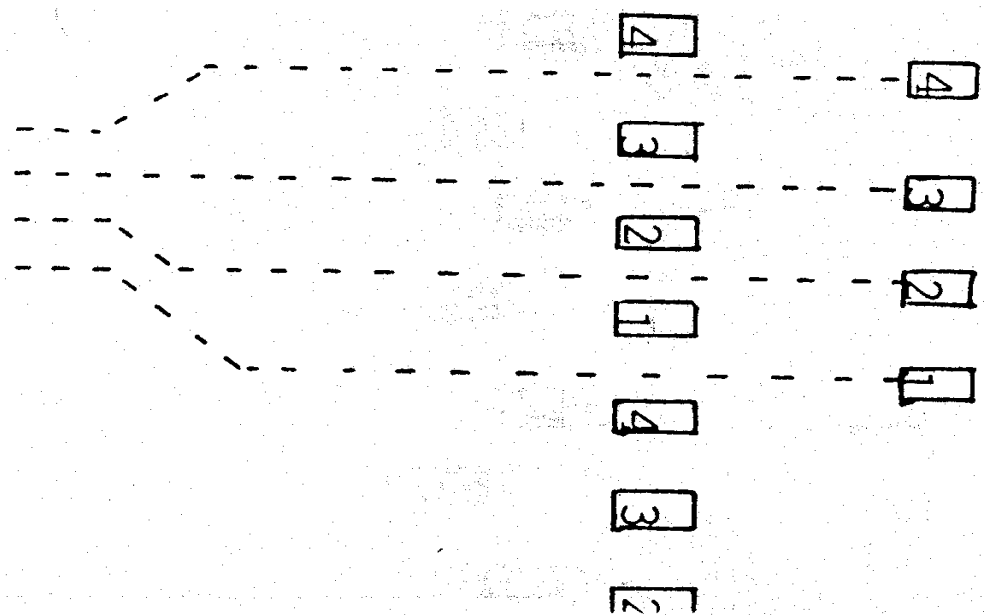
Jezdci zasunou pistole, vytasí šavle a zaútočí.. Udeří na různé body v linii. Sudá čísla se drží poblíž sebe. Zálohy se posunou vpřed, aby mohly podpořit bojující jezdce.

Aby velitel podpořil v té chvíli bojující mužstvo, přesune se k zálohám a zavelí:

AS SKIRMISHERS

MARCH – Vpřed

Zálohy se vydají vpřed a předtím, než se ocitnou 5 kroků před starou bojovou linií, zaujmou pravidelné rozestupy. Původní bojující jezdci se na povel LEFT ABOUT otočí a klusem se vrátí na místo, kde stojí velitel. Nyní budou sloužit jako záloha a vedoucí jezdec se nalézá vpravo.



ÚTOK JEDNOTKY

Jednotka je nastoupená v řadě s tasenými šavlemi v pozici CARRY SABERS (Tasit šavle). Tupá strana čepele šavle je opřena o pravé rameno, zápěstí je opřené o stehno, malíček je na rukojeti zvenku.

FORWARD – Kupředu

GUIDE RIGHT – Vedoucí jezdec vpravo

MARCH – Vpřed

Po 20 krocích

TROT – Klus

MARCH – Vpřed

Po 60 krocích

GALLOP – Cval

MARCH – Vpřed

Po 80 krocích

CHARGE – Útok

Zaujmout pozici CHARGE SABERS (Šavle do útoku), kdy je paže v rameni natažená dopředu, palec je na zadní straně rukojeti, šavle míří mírně nad horizont a ostří vzhůru.

Po 60 krocích

ATTENTION - Pozor

PLATOON – Jednotko

HALT – Zastavit

RIGHT DRESS – Vpravo vyrovnat

FRONT – Přímě hled'

Na povel ATTENTION šavle vrátit do pozice CARRY SABERS.

Na povel PLATOON zpomalit do klusu.

Na povel HALT zastavit.

Pokud se provádí útok při reenactu, velitel by své vojáky měl předem informovat o tom, kde v poli bude chtít zastavit, co chce, aby vojáci udělali, až se dostanou do určeného bodu, a jak a kam chce, aby se vrátili.

Pokud se provádí útok při reenactu, jezdci by měli mít šavle v pozici CARRY SABERS, nikdy by neměli vpřed postupovat rychleji než kontrolovaným cvałem a před střetem s nepřítelem by měli přejít do klusu.

Pokud má být útok prováděn s pistolemi, místo DRAW SABERS se použije povel DRAW PISTOLS (Tasit pistole).

POVELY PRO POUŽÍVÁNÍ ŠAVLE

DRAW SABER – Tasit šavle

Na povel DRAW přemístit pravou ruku nad levou paži, uchopit šavli a o 15 cm ji povytáhnout. Na povel SABER rychle vytasit šavli a opřít ji tupou stranou čepele o pravé rameno, pěst držící šavli je opřena o pravé stehno.

PRESENT SABER – Ukázat šavle

Zvednout šavli tak, aby rukojeť byla před bradou, palec 15 cm od krku, čepel mírně nakloněná vpřed, ostří vlevo a předloktí od zápěstí po loket horizontálně, rovnoběžně se zemí.

CARRY SABER – Šavle do základní pozice

Šavli dát níže, takže pěst s rukojetí šavle spočívá na pravém stehně a tupá strana čepele je opřena o pravé rameno.

RETURN SABER – Šavle zastrčit

V tomto případě lze použít dvě metody:

1/ Dle Cookova manuálu:

Na povel RETURN dát šavli vertikálně před obličej, palec je na pravé straně rukojeti 15 cm od krku. Čepel je v horizontální pozici a ostří směřuje doleva.

Na povel SABER přemístit rukojeť doleva 15 cm před levé rameno, otočit ostřím tak, aby směřovalo dolů, mírně otočit hlavu vlevo, zastrčit šavli a vrátit pravou ruku k pravému boku.

2/ Dle přijatého postupu při reenactu:

Na povel RETURN dát šavli vertikálně před obličej, obrátit čepel vlevo a dozadu tak, aby byla nad pochvou a aby tupá strana čepele byla nad levou paží. Zasunout čepel tak, aby posledních 15 cm zůstalo odhaleno.

Na povel SABER spustit i zbytek čepele do pochvy a vrátit pravou ruku k pravému boku.

CHARGE SABER – Šavle do útoku

Paže je natažená v rameni přímo vpřed, ostří míří těsně nad horizont a tělo je v pase mírně předkloněno.

Tento povel může být používán pouze pro ukázky. Při reenactu musí šavle zůstat v pozici CARRY SABER.

POVELY PRO POUŽÍVÁNÍ PISTOLE

DRAW PISTOLS – Tasit pistole

Pravou rukou rozepnout pouzdro na pistoli, vytáhnout pistoli a držet ji vertikálně v pozici 15 cm před pravým ramenem. Ukazováček spočívá na ochraně spouště.

RETURN PISTOL – Zastrčit pistole

Pistoli zpátky do pouzdra a pouzdro zajistit.

INSPECT PISTOL – Pistole ke kontrole

Vytáhnout pistoli, dát ji před hrud', hlaveň je zdvižená a míří vlevo, levá ruka drží hlaveň a pravá ruka napůl natáhne kohoutek. Levou ruku vrátit na místo vedle levého boku, pravá ruka drží pistoli vertikálně 10 cm před tělem ve výši pasu.

Kontrola postupuje směrem zprava doleva. Poté, co voják převezme zpátky pistoli od kontroly, umístí ji zpět do pozice před tělem. Jakmile se kontrola přesune k muži po levé straně, voják vezme pistoli do levé ruky, spustí kohoutek a pistoli vrátí do pouzdra.

STŘELBA NA POVEL

READY – Připravit

Uchopit pistoli levou rukou, hlaveň je zvednutá a míří dopředu. Pravou rukou natáhnout kohoutek a vrátit se do pozice DRAW PISTOLS.

AIM – Zamířit

Pravá ruka je natažená vpřed, ukazováček je na spoušti, pravé oko provádí míření. Vždy se míří nad hlavy nepřátelské jednotky.

FIRE – Pal

Zmáčknout spoušť a pistoli vrátit do pozice DRAW PISTOLS. Nikdy nedávejte prst na spoušť, dokud nejste připraveni ke střelbě!